

Activité expérimentale de sciences physiques

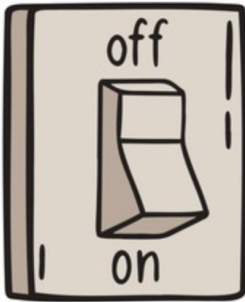
Commander des lampes à partir d'un interrupteur

Compétences travaillées :

C.1. Je propose une hypothèse afin de commander des lampes dans un circuit série ou dérivation.

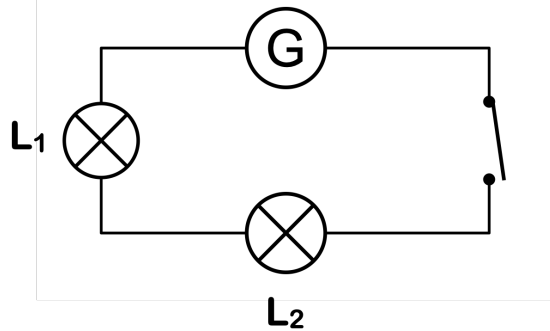
C.2. Je réalise un montage électrique avec deux lampes, un générateur et un interrupteur.

C.5. Je schématise un circuit électrique avec deux lampes, un générateur et un interrupteur.

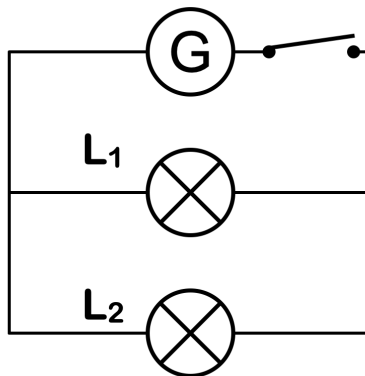


Un interrupteur est un composant électrique qui permet de fermer ou d'ouvrir un circuit électrique, ce qui fait que le courant peut ou ne peut pas circuler.

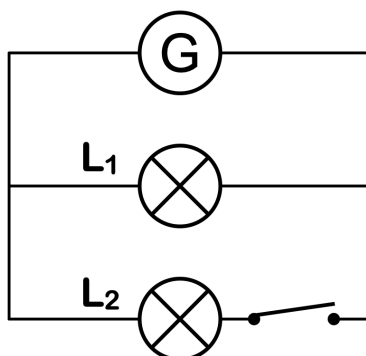
1. Schématiser un montage électrique en série, avec un générateur et deux lampes (L_1 et L_2), ainsi qu'un interrupteur qui permettrait de commander les deux lampes simultanément.



2. Schématiser un montage électrique en dérivation, avec un générateur et deux lampes (L_1 et L_2), ainsi qu'un interrupteur qui permettrait de commander les deux lampes simultanément.



3. Schématiser un montage électrique en dérivation, avec un générateur et deux lampes (L_1 et L_2), ainsi qu'un interrupteur qui permettrait de commander uniquement la lampe L_2 .



4. Schématiser un montage électrique en dérivation, avec un générateur et deux lampes (L_1 et L_2), ainsi qu'un interrupteur qui permettrait de commander uniquement la lampe L_1 .

